

## 2021数字媒体技术执行计划

培养目标

培养要求

专业核心课程

教学特色课程

计划学制 4 年 最低毕业学分 164 授予学位 工学

学科专业类别 所依托的主干学科

说明

- 1、“形势与政策”课每学期8学时，每学期考核一次，该课程总成绩为八个学期总成绩的平均成绩。
- 2、“军事理论”课除21学时外还有15学时安排在军事技能课程期间进行。
- 3、带“\*”课程为全英文授课课程。
- 4、新生入学前，如已取得雅思7分以上或托福90分以上的成绩，即可免修“英语2”和“英语4”；如学生在第一学期参加雅思或托福考试，雅思成绩在7分以上或托福成绩在90分以上，则可免修“英语4”。

### 课程设置与学分分布

1. 通识课 75 学分

(1) 必修课 48 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
63564	线性代数A Linear Algebra A	3.0	2021-2022	1	笔试	必修课	通识课
62650	信息技术基础 Basic Course for Information Technology	1.0	2021-2022	1	笔试	必修课	通识课
74509	思想道德修养与法律基础 Ideological and Ethical Cultivation and Foundations of Law	3.0	2021-2022	1	笔试	必修课	通识课
04507	大学生心理健康教育 Students' Mental Health Education	2.0	2021-2022	1		必修课	通识课
07506	形势与政策 Situation and Policy	0.25	2021-2022	1		必修课	通识课
63522	高等数学A1 Advanced Mathematics A1	5.0	2021-2022	1	笔试	必修课	通识课
73567	英语2 College English 2	3.0	2021-2022	1	笔试	必修课	通识课
63523	高等数学A2 Advanced Mathematics A2	5.0	2021-2022	2	笔试	必修课	通识课
73569	英语4 College English 4	3.0	2021-2022	2	笔试	必修课	通识课
75005	马克思主义基本原理 Introduction to the Basic Principles of Marxism	3.0	2021-2022	2	笔试	必修课	通识课
74520	中国近现代史纲要 The Outline of Modern Chinese History	3.0	2021-2022	2	笔试	必修课	通识课
07507	形势与政策	0.25	2021-2022	2		必修课	通识课

08503	Situation and Policy 军事理论 Military Theory	2.0	2022-2023	1		必修课	通识课
74522	习近平新时代中国特色社会主义思想 概论	3.0	2022-2023	1	笔试	必修课	通识课
07508	Introduction of the Xi Jinping Thought on Socialism with Chinese Characteristic for a New Era 形势与政策	0.25	2022-2023	1		必修课	通识课
63519	Situation and Policy 概率论与数理统计A Probability Theory and Mathematical Statistics A	3.0	2022-2023	1	笔试	必修课	通识课
53695	创业基础 Foundation of Entrepreneur	2.0	2022-2023	2		必修课	通识课
74523	毛泽东思想和中国特色社会主义理论 体系概论	3.0	2022-2023	2	笔试	必修课	通识课
07509	Introduction to Mao Zedong Thought and the Theoretical System of Socialism with Chinese Characteristics 形势与政策	0.25	2022-2023	2		必修课	通识课
04503	Situation and Policy 职业发展与就业指导 Career Development and Employment Guidance	2.0	2023-2024	1		必修课	通识课
07510	形势与政策	0.25	2023-2024	1		必修课	通识课
07511	Situation and Policy 形势与政策	0.25	2023-2024	2		必修课	通识课
07512	Situation and Policy 形势与政策	0.25	2024-2025	1		必修课	通识课
07513	Situation and Policy 形势与政策	0.25	2024-2025	2		必修课	通识课

## (2) 体育必修课 4 学分

见课程组，在体育中选择

要求修读体育课至少4学分。

## (3) 英语拓展必修课 4 学分

见课程组，在英语拓展课中选择

要求修读英语拓展课至少4学分。

## (4) 实践必修 5 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
08504	军事技能 Military Training	2.0	2021-2022	1		实践必修	通识课
04508	社会实践 Social Practice	1.0	2022-2023	2		实践必修	通识课
62601	文献检索与阅读（自主学习） Literature Retrieval and Reading (Self-Taught)	1.0	2023-2024	1		实践必修	通识课

03509	身体素质课1 Physical Fitness 1	0.5	2023-2024	1	实践必修	通识课
03510	身体素质课2 Physical Fitness 2	0.5	2023-2024	2	实践必修	通识课

#### (5) 选修课 14 学分

要求修读通识选修课14学分，其中文史哲法类或艺术类课程至少6学分（必须修读艺术类限定选修课2学分,1门“四史”选择性必修课），经济管理类至少2学分，其他6学分学生可选择任意类通识选修课修读。

1) 文史哲法或艺术类 6 学分

A) “四史”选择性必修课 1 门

见课程组，在“四史”选择性必修课中选择

B) 艺术类限定选修课 2 学分

见课程组，在艺术类限选课中选择

C) 其他课程

见课程组，在艺术类,文史哲法类中选择

2) 经济管理类 2 学分

见课程组，在经济管理类中选择

3) 其他类别

见课程归属，在计算机信息类,体育与健康类,自然科学类,工程技术类中选择

## 2. 专业基础课 46 学分

### (1) 必修课 28 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
62500	C程序设计 C Programming	5.0	2021-2022	1	机试	必修课	专业基础课
60503	电子信息类学科导论 Introduction to Electronic Information as a Discipline	1.0	2021-2022	2		必修课	专业基础课
62611	离散数学B Discrete Mathematics B	3.0	2021-2022	2	笔试	必修课	专业基础课
62647	数据结构与算法 Data Structure and Algorithm	4.0	2021-2022	2	笔试	必修课	专业基础课
62506	面向对象程序设计A Object-Oriented Programming A	3.0	2022-2023	1	笔试	必修课	专业基础课

70511	动画美术设计基础	3.0	2022-2023	1		必修课	专业基础课
	The Base of Animation Art Design						
62687	JAVA程序设计	3.0	2022-2023	1		必修课	专业基础课
	Java Programming						
62540	数据库原理与应用A	3.0	2022-2023	2	笔试	必修课	专业基础课
	Database Principles and Application A						
62517	计算机网络	3.0	2023-2024	1	笔试	必修课	专业基础课
	Computer Network						

## (2) 实践必修 5 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
62612	数据结构与算法课程设计	1.0	2021-2022	2		实践必修	专业基础课
	Curriculum Design for Data Structure and Algorithm						
62609	面向对象程序课程设计	1.0	2022-2023	1		实践必修	专业基础课
	Curriculum Design for Object-Oriented Programs						
70538	用户界面设计与实践	3.0	2023-2024	1		实践必修	专业基础课
	Design of User Interface and Practice						

## (3) 选修课 9 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
62599	学科专题讲座	1.0	2021-2022	2		选修课	专业基础课
	Special Lectures on Disciplines						
43562	绘画基础	3.0	2022-2023	1		选修课	专业基础课
	The Base of Drawing						
70510	数字媒体基础	2.0	2022-2023	1		选修课	专业基础课
	The Base of Digital Media						
43563	色彩构成	2.0	2022-2023	2		选修课	专业基础课
	Color Constitution						
70535	数据可视化(双语)	3.0	2022-2023	2		选修课	专业基础课
	Data Visualization (Bilingual)						
62521	计算机组成原理	4.0	2022-2023	2	笔试	选修课	专业基础课
	Computer Architecture Principles						
48622	数字摄影	3.0	2022-2023	2		选修课	专业基础课
	Digital Photography						
43564	艺术与欣赏	2.0	2022-2023	2		选修课	专业基础课

	Art and Appreciation						
62903	操作系统A*	3.0	2023-2024	1	笔试	选修课	专业基础课
	Operating System A*						
70548	真实感渲染技术及应用	2.0	2023-2024	2		选修课	专业基础课
	Realistic Rendering Techniques and Its Application						

要求在列出的专业基础选修课程中最低修读9学分。

#### (4) 实践选修 4 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
62608	计算机组成原理课程设计	1.0	2022-2023	2		实践选修	专业基础课
	Curriculum Design for Computer Architecture Principles						
62615	数据库原理与应用课程设	1.0	2022-2023	2		实践选修	专业基础课
	Curriculum Design for Database Principles and Application						
62607	操作系统课程设计	1.0	2023-2024	1		实践选修	专业基础课
	Curriculum Design for Operating System						
70539	C#程序开发与实践	1.0	2023-2024	1		实践选修	专业基础课
	C# Programming and Practice						
62605	计算机网络课程设计B	1.0	2023-2024	1		实践选修	专业基础课
	Curriculum Design for Computer Network B						
70547	真实感渲染技术及应用课程设计	1.0	2023-2024	2		实践选修	专业基础课
	Curriculum Design for Realistic Rendering Techniques and Its Application						

要求在列出的专业基础实践选修课程中最低修读4学分。

### 3. 专业课 43 学分

#### (1) 必修课 5 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70534	计算机图形学A	3.0	2023-2024	1	笔试	必修课	专业课
	Computer Graphics A						
62648	数字图像分析与艺术化处理(双语)	2.0	2023-2024	2	笔试	必修课	专业课
	Digital Image Analysis and Artistic Processing (Bilingual)						

#### (2) 实践必修 16 学分

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70536	生产实习	2.0	2022-2023	2		实践必修	专业课
	Professional Practice						
70540	移动应用程序设计与实践	3.0	2022-2023	2		实践必修	专业课
	Practice of Mobile Application Programming						

70525	数字媒体制作实践 Practice on Making Digital Media	3.0	2024-2025	1	实践必修	专业课
70526	毕业设计(论文) Graduation Design (Thesis)	8.0	2024-2025	2	实践必修	专业课

### (3) 选修课 11 学分

要求在列出的专业选修课程中最低修读11学分，至少选修一个模块的3门课程。

#### 1) 非模块课

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70537	机器学习基础 Foundation of Machine Learning	3.0	2023-2024	1		选修课	专业课
70546	Go语言微服务开发 Microservice Development with GO	3.0	2023-2024	1		选修课	专业课
70505	软件工程理论与应用 Software Engineering Theory and Application	2.0	2023-2024	2		选修课	专业课
70545	Unity3D开发与实践 Unity3D Application Development	3.0	2023-2024	2		选修课	专业课
70541	影视特效 Special Effects	2.0	2023-2024	2		选修课	专业课
62643	移动游戏开发 Mobile Game Development	3.0	2023-2024	2		选修课	专业课
62626	虚拟现实技术及应用 Virtual Reality Technology and Applications	2.0	2023-2024	2		选修课	专业课
62694	计算机视觉(双语) Computer Vision (Bilingual)	2.0	2024-2025	1		选修课	专业课

#### 2) 模块课

##### A) 多媒体交互 9 学分 3 门

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70514	Web编程基础 Foundations of WEB Programming	3.0	2022-2023	2		选修课	专业课
70903	多媒体应用开发* Multimedia application development*	3.0	2023-2024	1		选修课	专业课
70515	动态网站设计与开发 Dynamic Websites Design & Development	3.0	2023-2024	2		选修课	专业课

##### B) 数字娱乐 9 学分 3 门

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
62629	动画设计与制作 Animation Creation	3.0	2022-2023	2		选修课	专业课
70902	游戏人工智能* Artificial Intelligence in Games*	3.0	2023-2024	1		选修课	专业课

62645	3D游戏角色动画 3D - Game Role Animation	3.0	2023-2024	2	选修课	专业课
-------	--------------------------------------	-----	-----------	---	-----	-----

#### (4) 实践选修 11 学分

要求在列出的专业实践选修课程中最低修读 11 学分，至少选修一个模块的 2 门课程。

##### 1) 非模块课

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70549	数字艺术智能生成方法与实践 Intelligent Generation Method and Practice of Digital Art	3.0	2023-2024	1		实践选修	专业课
70544	互动应用开发实践 Interactive Application Development and Practice	2.0	2023-2024	1		实践选修	专业课
70543	非线性编辑与设计实践 Nonlinear Editing and Practice	3.0	2023-2024	2		实践选修	专业课

##### 2) 模块课 6 学分

##### A) 多媒体交互 6 学分 2 门

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70527	移动应用系统开发综合实 Comprehensive Practice of Mobile Application Development	3.0	2023-2024	2		实践选修	专业课
70529	人机交互应用开发综合实 Comprehensive Practice of Technology of Human-Computer Interaction	3.0	2024-2025	1		实践选修	专业课
70528	网络多媒体应用开发综合实践 Comprehensive Practice of Web Multimedia Application Development	3.0	2024-2025	1		实践选修	专业课

##### B) 数字娱乐 6 学分 2 门

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质	课程类别
70530	游戏设计与开发综合实践 Comprehensive Practice of Game Programming	3.0	2023-2024	2		实践选修	专业课
70532	数字影视创作综合实践 Comprehensive Practice of Digital Video Creations	3.0	2024-2025	1		实践选修	专业课
70531	动画设计与制作综合实践 Comprehensive Practice of Animation Design and Making	3.0	2024-2025	1		实践选修	专业课

#### 4. 创新创业模块课程

该模块不超过 6 学分课程的学分经认定后可替代通识教育、专业基础教育的选修课程学分。创新创业模块选修课程学分由启新学院、创业学院认定。

##### (1) 选修课

见课程归属，在创新创业类中选择

## 辅修课程

课程号	课 程 名 称	学分	建议修读学年	学期	考试方式	课程性质
62500	C程序设计 C Programming	5.0	2021-2022	1	机试	必修课
62615	数据库原理与应用课程设计 Curriculum Design for Database Principles and Application	1.0	2021-2022	2		实践选修
62647	数据结构与算法 Data Structure and Algorithm	4.0	2021-2022	2	笔试	必修课
62612	数据结构与算法课程设计 Curriculum Design for Data Structure and Algorithm	1.0	2022-2023	1		实践必修
62687	JAVA程序设计 Java Programming	3.0	2022-2023	1	笔试	必修课
70511	动画美术设计基础 The Base of Animation Art Design	3.0	2022-2023	1		必修课
43563	色彩构成 Color Constitution	2.0	2022-2023	2		选修课
48622	数字摄影 Digital Photography	3.0	2022-2023	2		选修课
62506	面向对象程序设计A Object-Oriented Programming A	3.0	2022-2023	2	笔试	必修课
62540	数据库原理与应用A Database Principles and Application A	3.0	2022-2023	2	笔试	必修课
62629	动画设计与制作 Animation Creation	3.0	2022-2023	2		选修课
70514	Web编程基础 Foundations of WEB Programming	3.0	2022-2023	2		选修课
70540	移动应用程序设计与实践 Practice of Mobile Application Programming	3.0	2022-2023	2		实践必修
62517	计算机网络 Computer Network	3.0	2023-2024	1	笔试	必修课
62607	操作系统课程设计 Curriculum Design for Operating System	1.0	2023-2024	1		实践选修
62903	操作系统A* Operating System A*	3.0	2023-2024	1		选修课
70534	计算机图形学A Computer Graphics A	3.0	2023-2024	1	笔试	必修课
70538	用户界面设计与实践 Design of User Interface and Practice	3.0	2023-2024	1		实践必修



62626	虚拟现实技术及应用 Virtual Reality Technology and Applications	2.0	2023-2024	2	选修课
62643	移动游戏开发 Mobile Game Development	3.0	2023-2024	2	选修课
62645	3D游戏角色动画 3D - Game Role Animation	3.0	2023-2024	2	选修课
70515	动态网站设计与开发 Dynamic Websites Design & Development	3.0	2023-2024	2	选修课
70527	移动应用系统开发综合实践 Comprehensive Practice of Mobile Application Development	3.0	2023-2024	2	实践选修
70530	游戏设计与开发综合实践 Comprehensive Practice of Game Programming	3.0	2023-2024	2	实践选修
70543	非线性编辑与设计实践 Nonlinear Editing and Practice	3.0	2023-2024	2	实践选修
70525	数字媒体制作实践 Practice on Making Digital Media	3.0	2024-2025	1	实践必修
70528	网络多媒体应用开发综合实践 Comprehensive Practice of Web Multimedia Application Development	3.0	2024-2025	1	实践选修
70529	人机交互应用开发综合实践 Comprehensive Practice of Technology of Human-Computer Interaction	3.0	2024-2025	1	实践选修
70531	动画设计与制作综合实践 Comprehensive Practice of Animation Design and Making	3.0	2024-2025	1	实践选修
70532	数字影视创作综合实践 Comprehensive Practice of Digital Video Creations	3.0	2024-2025	1	实践选修
70526	毕业设计(论文) Graduation Design (Thesis)	8.0	2024-2025	2	实践必修